26 de mayo

2 de junio

II USANSOLOCUP

9 de junio

10 de junio

26 de mayo

2 de junio

II USANSOLOCUP

9 de junio

10 de junio

26 de mayo

2 de junio

II USANSOLOCUP

9 de junio

10 de junio

DESARROLLO DE LAS 3 FASES DEL TORNEO

-FASE LIGA "B": sábado, día 26 de mayo de 2018 de 10:00 a 19:00

✓ Destinada a equipos de liga "B".

✓ Sistema de liguilla en 4 grupos de 4 equipos.

-FASE LIGA "A": sábado, día 2 de junio de 2018 de 10:00 a 19:00

✓ Destinada a equipos de liga "A" más los tres equipos finalistas de la fase liga "B".

✓ Sistema de liguilla en 4 grupos de 4 equipos.

-FASE LIGA "R": sábado, día 9 de junio de 2018 de 10:00 a 19:00

✓ Destinada a equipos de liga "R" más los tres equipos finalistas de la fase liga "A".

✓ Sistema de liguilla en 4 grupos de 4 equipos.

-FASE FINAL: Domingo, día 10 de junio de 2018 de 9:00 a 20:00

- ✓ Destinada a equipos invitados, equipo organizador y los tres equipos finalistas de la fase liga "R".
- ✓ Sistema de liguilla en 4 grupos de 4 equipos.
- ✓ Los 2 primeros clasificados de cada grupo jugarán los encuentros de cuartos de final. Posteriormente se jugarán los encuentros para definir los puestos 5º a 8º, semifinales, 3º y 4º puesto y final. Todos estos encuentros se disputarán por el procedimiento de eliminatoria.
- ✓ Los equipos que se clasifiquen en 3º y 4º lugar de la liguilla jugarán la fase de consolación, con cuartos de final, semifinales y final por el procedimiento de eliminatoria.

TROFEOS

-FASE LIGA "B": A los cuatro primeros.

-FASE LIGA "A": A los cuatro primeros.

-FASE LIGA "R": A los cuatro primeros.

-FASE LIGA FINAL: Campeón, subcampeón, 3º clasificado, 4º clasificado, 5º a 8º puesto y al 7 ideal.
Campeón y subcampeón de la fase consolación.

REGLAMENTO DEL TORNEO

1.-Reglamento Base del Torneo.

El torneo está limitado en su franja superior de edad a jugadores nacidos en el año 2006. El torneo se regirá según las normas del Deporte Escolar del Territorio Histórico de Bizkaia de la temporada 2017-18. Dicho reglamento hace referencia a las competiciones de fútbol 7 y fútbol 11. El área de penalti será la marcada a tal efecto, **no todo** el espacio delimitado para el fuera de juego.

2.-Sistema de Competición.

Los equipos se dividirán en 4 grupos de 4 equipos que disputarán tres (3) encuentros en el modo de liguilla a una sola vuelta. En las fases "B", "A" y "R" los dos (2) primeros clasificados disputarán los cuartos de final, semifinal y final por el modo de eliminatoria para determinar los tres equipos que accederán a la siguiente fase.
En la fase final del día 10 de junio los dos primeros clasificados de cada grupo, pasarán a cuartos de final.
Los terceros y cuartos clasificados pasan a la fase de consolación.

3.-Duración de los partidos.

- ✓ **Fases Liga "B", Liga "A", Liga "R":** 2 tiempos de 12 minutos (1 minuto de descanso). Cronómetro unificado.
- ✓ **Fase Final:**
  - ➢ **Liguilla:** 3 partidos de 1 tiempo de 20 minutos.
  - ➢ **Cuartos de final, puestos 5º-8º, fase consolación y semifinales:** 2 tiempos de 12 minutos (1 minuto de descanso).
  - ➢ **3º-4º puesto, final de consolación y final:** 2 tiempos de 15 minutos (1 minuto de descanso).

4.-Puntuación de los partidos.

- ✓ Partido ganado: 3 **puntos** Partido empatado: 1 **punto** Partido perdido: 0 **puntos**

5.-Criterios de clasificación.

- Criterios a seguir para resolver la clasificación en caso de empate a puntos entre dos equipos:

  -El enfrentamiento particular entre los equipos implicados.

  -Mayor número de goles a favor en liguilla (marcados).

  -Mayor diferencia global de goles en liguilla (marcados-recibidos).

  -Menor número de goles en contra en liguilla (recibidos).

  -Si aun así persistiese el empate, se clasificará por sorteo con moneda.

- Criterios a seguir para resolver la clasificación en caso de empate a puntos entre tres o más equipos:

  -Mayor número de puntos obtenidos en los enfrentamientos directos.

  -Mayor número de goles a favor en liguilla (marcados).

  -Mayor diferencia global de goles en liguilla (marcados-recibidos).

  -Menor número de goles en contra en liguilla (recibidos).

  -Si aun así persistiese el empate, se clasificará por sorteo con moneda.

Una vez superada la fase de liguilla todos los partidos que finalicen en empate se decidirán directamente por el sistema de penaltis. Se lanzarán tres (3) penaltis por cada equipo.

Los 3 jugadores lanzadores y los porteros podrán ser escogidos de entre todos los jugadores del equipo, hayan sido, o no, los que han acabado el partido. El jugador golpeará el balón sólo una vez para hacer gol. No serán válidas las segundas jugadas. En caso de continuar con empate lanzará un penalti un jugador de cada equipo hasta que uno marque y el otro falle. Todos los jugadores de un equipo deben haber lanzado al menos una vez antes de que un lanzador pueda repetir, porteros incluidos.

6.-Número de jugadores y suplentes.

Se pueden utilizar un máximo de 14 jugadores en cada partido. Así mismo podrán inscribirse en el acta un máximo de tres personas del cuerpo técnico.

Los cambios serán rotativos, un jugador sustituido podrá volver a entrar al terreno de juego.

7.-Documentación.

Cada equipo entregará el listado de entrenadores, delegado, jugadores y número de dorsal correspondiente a cada jugador antes del torneo a la organización, **vía email (sdumoreona@gmail.com) o "WhatsApp"(670.57.95.07)**

Se facilita al final de este documento una hoja de inscripción.

Los delegados NO deberán presentar las fichas federativas, DNI o pasaporte de cada jugador, entrenador o delegado **salvo reclamación por parte de alguno de los participantes**. **Estos documentos deben ser originales**, no se permitirá la participación de ningún jugador con documentación fotocopiada. En caso de no presentar dicho documento se entenderá que hay alineación indebida y se dará por perdido el partido por 3-0.

8.-Equipación de los equipos.

Todas las camisetas estarán provistas de números y estos deberán coincidir con el acta del partido. Los números deberán colocarse en la espalda. Todos los equipos deberán estar provistos de una segunda equipación en previsión de coincidencia de colores en los cruces de la liguilla o posteriores.

En caso de coincidir los uniformes, el equipo visitante (2º en el enunciado del partido), deberá cambiar de camiseta.

9.-Terreno de juego.

Dos campos de hierba artificial de última generación cuyas medidas son 60m. x 41,14m.

10.-Puntualidad.

Los horarios se llevarán con estricta rigurosidad, regulado por un cronometro unificado. **Los equipos deben estar preparados 5 minutos antes del comienzo del partido y 3 minutos antes en el medio campo para empezar cuanto antes los partidos y no haya ningún retraso**. Si no fuera así y la organización entendiera que no hay una causa que justifique dicha incomparecencia, el partido se dará por perdido al equipo infractor por un resultado de 3-0 y será eliminado del Torneo.

Los encuentros finalizan cuando suena el pitido del cronometro unificado. En caso de haber un penalti pendiente se permitirá su ejecución. La dirección del torneo podrá añadir tiempo extra en caso que así lo estime oportuno.

En la medida de lo posible tras finalizar un partido empezara el siguiente para ir ganando minutos ante posibles imprevistos.

11.-Sanciones -Régimen Disciplinario.

Las tarjetas amarillas serán acumulativas a lo largo de todo el torneo, incluso entre las 4 diferentes fases (fase "B", fase "A", fase "R" y fase final). La acumulación de tres (3) tarjetas amarillas conllevará la suspensión para el siguiente encuentro.

El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por doble tarjeta amarilla será suspendido con un (1) partido.

El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa será suspendido con uno o varios partidos o expulsión del torneo, siendo la dirección del torneo quien determine la sanción.

Si un equipo se quedara con 5 jugadores, el partido será suspendido y la resolución de éste pendiente del comité de competición del torneo.

Si un equipo **o sus seguidores**, demostrara actitud violenta durante la competición (protestas incorrectas a las decisiones arbítrales, enfrentamiento con los jugadores o responsables de los equipos, otros aficionados y especialmente con los miembros de la organización, etc.) podrá ser automáticamente expulsado de la misma.

Todos los casos de expulsión grave serán reportados a la Federación Nacional del país del jugador/equipo afectado.

En el caso de una actitud violenta por parte de jugadores adscritos a la Bizkaiko Futbol Federakundea (Federación Vizcaína de Futbol), esta será informada facilitando nombres y apellidos de los implicados, siendo esta Federación y su órgano sancionador la que podría imponer sanciones disciplinarias.

Los delegados de los equipos serán responsables de la actitud y comportamiento de sus jugadores hacia los árbitros, compañeros, adversarios, público, organización y materiales de las instalaciones deportivas (vestuarios, banquillos, terrenos de juego...).

La organización del evento NO PERMITIRÁ en el trascurso de este Torneo que ningún jugador, entrenador o padre no de ejemplo de lo que debe ser una competición deportiva que fomente los buenos valores del futbol. Si existe alguien que se salga de una conducta normal se suspenderá el partido y el equipo implicado será inmediatamente ELIMINADO.

12.-Árbitros.

Todos los partidos del Torneo serán dirigidos por los árbitros del fútbol escolar. El árbitro será la máxima autoridad en el terreno de juego, tendrá el poder de suspender el partido en caso de ver alguna actitud negativa en el comportamiento de un equipo.

13.-Reclamaciones.

Las protestas o reclamaciones deberán entregarse por escrito al responsable de campo, antes de transcurridos 30 minutos desde la finalización del partido en cuestión. No se recogerá ninguna protesta pasado este tiempo. La Organización no aceptará protestas derivadas de la actuación arbitral.

14.-Comité de Competición.

En caso de ser necesario el Comité de Competición se reunirá después de los partidos con los árbitros y analizarán todos los incidentes que se hubiesen producido durante el desarrollo del Torneo. Todas las decisiones del Comité de Competición son inapelables y todos los participantes deberán respetar estas decisiones sin excepción.

15.-Programa de juego.

Previo aviso a los participantes, en caso de necesidad para favorecer el desarrollo del evento, **e**l Comité Organizador se reserva el derecho de modificar el sistema de competición, de hacer cambios en el programa de partidos, tanto en lo que se refiere a la división de grupos, como horarios y campos de juego. La información de los cambios se notificará al responsable del equipo.

TODAS LAS SITUACIONES DE JUEGO NO PREVISTAS EN ESTE REGLAMENTO SE RESOLVERÁN SEGÚN CRITERIO DE ESTA ORGANIZACIÓN.

16.-Balones.

Todos los partidos de Fútbol 7 se jugarán con un balón tamaño 4.

La organización NO dejará balones para los calentamientos previos al partido.

17.-Seguros.

Todos los delegados tienen que tener asegurados a sus jugadores fuera de los terrenos de juego. La organización del torneo no se responsabilizará de pérdidas o robos.

18.-Reserva restaurantes.

En el entorno del campo de fútbol existen bares y restaurantes colaboradores del torneo a los que poder dirigirse para reservar sitio donde comer. Se incluye la relación de establecimientos que ofrecen menús y un mapa de situación (la distancia máxima desde el campo a cualquiera de ellos es de unos 400 metros)

Taberna Txema → 94.457.07.75

Txindor → 94.456.00.27

Torreondo Jatetxea → 94.456.37.61 / 659.68.92.11

Laminak → 619.19.65.07

Restaurante La Estación → 635.73.24.07 / 635.73.24.13 / 94.456.52.28

Organización del torneo:

Responsable de comunicación: Antton Irusta: 696.58.56.49

Director del torneo: Enrique Gojenola "Kike"

Interpretación del reglamento: Rafa Sánchez y Jose Martín

II. TORNEO USANSOLO CUP

HORARIOS 26 DE MAYO - FASE "B"

MAÑANA

A	10:00	URRETXINDORRA K.T	A.D.LAGUN ARTEA D
		S.D. GERNIKA CLUB C	ARTEAGA F.T. B
B	10:30	C.D. PEÑA	S.D. ARIZ
		PEÑA ATHLETIC	U.D. SAMANO B
C	11:00	SODUPE U.C.	S.D. INDAUTXU
		SESTAO RIVER C. C	S.D. GERNIKA CLUB D
D	11:30	ERMUA C.D.	A.D.LAGUN ARTEA C
		LAUAXETA IK.	J. A. ZEANURI
A	12:00	ARTEAGA F.T. B	A.D.LAGUN ARTEA D
		S.D. GERNIKA CLUB C	URRETXINDORRA K.T
B	12:30	S.D. ARIZ	U.D. SAMANO B
		PEÑA ATHLETIC	C.D. PEÑA
C	13:00	S.D. INDAUTXU	S.D. GERNIKA CLUB D
		SESTAO RIVER C. C	SODUPE U.C.
D	13:30	A.D.LAGUN ARTEA C	J. A. ZEANURI
		LAUAXETA IK.	ERMUA C.D.

TARDE

A	15:00	URRETXINDORRA K.T	ARTEAGA F.T. B	
		A.D.LAGUN ARTEA D	S.D. GERNIKA CLUB C	
B	15:30	C.D. PEÑA	U.D. SAMANO B	
		S.D. ARIZ	PEÑA ATHLETIC	
C	16:00	SODUPE U.C.	S.D. GERNIKA CLUB D	
		S.D. INDAUTXU	SESTAO RIVER C. C	
D	16:30	ERMUA C.D.	J. A. ZEANURI	
		A.D.LAGUN ARTEA C	LAUAXETA IK.	
CF	17:00	1º GR A	2º GR B	CF 1
		1º GR B	2º GR A	CF 2
CF	17:30	1º GR C	2º GR D	CF 3
		1º GR D	2º GR C	CF 4
SF	18:10	1º CF 1	1º CF 2	SF 1
		1º CF 3	1º CF 4	SF 2
	18:50	1º SF 1	1º SF 2	1º - 2º
		2º SF 1	2º SF 2	3º - 4º

II. TORNEO USANSOLO CUP

HORARIOS 2 DE JUNIO - FASE "A"

MAÑANA

A	10:00	C.D. URITARRA	GAZTELUETA FUTBOL
		SESTAO RIVER C. B	U.D. SAMANO A
B	10:30	C.D. PADURA	S.D. GERNIKA CLUB B
		C.D. VITORIA	1º FASE 26 mayo
C	11:00	ARTEAGA F.T. A	BASKONIA F.E. B
		LEKEITIO F.T.	2º FASE 26 mayo
D	11:30	ATHLETIC CLUB BILBAO	3º FASE 26 mayo
		U.D. ARETXABALETA B	BASAURIKO KIMUAK
A	12:00	U.D. SAMANO A	GAZTELUETA FUTBOL
		SESTAO RIVER C. B	C.D. URITARRA
B	12:30	1º FASE 26 mayo	S.D. GERNIKA CLUB B
		C.D. VITORIA	C.D. PADURA
C	13:00	2º FASE 26 mayo	BASKONIA F.E. B
		LEKEITIO F.T.	ARTEAGA F.T. A
D	13:30	3º FASE 26 mayo	BASAURIKO KIMUAK
		ATHLETIC CLUB BILBAO	U.D. ARETXABALETA B

TARDE

A	15:00	C.D. URITARRA	U.D. SAMANO A	
		GAZTELUETA FUTBOL	SESTAO RIVER C. B	
B	15:30	S.D. GERNIKA CLUB B	C.D. VITORIA	
		C.D. PADURA	1º FASE 26 mayo	
C	16:00	BASKONIA F.E. B	LEKEITIO F.T.	
		ARTEAGA F.T. A	2º FASE 26 mayo	
D	16:30	BASAURIKO KIMUAK	ATHLETIC CLUB BILBAO	
		U.D. ARETXABALETA B	3º FASE 26 mayo	
CF	17:00	1º GR A	2º GR B	CF 1
		1º GR B	2º GR A	CF 2
CF	17:30	1º GR C	2º GR D	CF 3
		1º GR D	2º GR C	CF 4
SF	18:10	1º CF 1	1º CF 2	SF 1
		1º CF 3	1º CF 4	SF 2
	18:50	1º SF 1	1º SF 2	1º - 2º
		2º SF 1	2º SF 2	3º - 4º

II. TORNEO USANSOLO CUP

HORARIOS 9 DE JUNIO - FASE "R"

MAÑANA

A	10:00	DANOK BAT	LEMOAKO HARROBI
		ANAITASUNA C.D.	C.D. GETXO
B	10:30	ATXULAUR K.E.	CULTURAL ATHLETIC
		SESTAO RIVER C. A	1º FASE 2 junio
C	11:00	A.D.LAGUN ARTEA B	BASKONIA F.E. A
		ARETXABALETA A	2º FASE 2 junio
D	11:30	ETORKIZUN F.E.	S.D. GERNIKA CLUB A
		ONDARROAKO AURRERA	3º FASE 2 junio
A	12:00	ANAITASUNA C.D.	DANOK BAT
		C.D. GETXO	LEMOAKO HARROBI
B	12:30	1º FASE 2 junio	CULTURAL ATHLETIC
		SESTAO RIVER C. A	ATXULAUR K.E.
C	13:00	2º FASE 2 junio	BASKONIA F.E. A
		ARETXABALETA A	A.D.LAGUN ARTEA B
D	13:30	3º FASE 2 junio	S.D. GERNIKA CLUB A
		ONDARROAKO AURRERA	ETORKIZUN F.E.

TARDE

A	15:00	LEMOAKO HARROBI	ANAITASUNA C.D.	
		DANOK BAT	C.D. GETXO	
B	15:30	CULTURAL ATHLETIC	SESTAO RIVER C. A	
		ATXULAUR K.E.	1º FASE 2 junio	
C	16:00	BASKONIA F.E. A	ARETXABALETA A	
		A.D.LAGUN ARTEA B	2º FASE 2 junio	
D	16:30	S.D. GERNIKA CLUB A	ONDARROAKO AURRERA	
		ETORKIZUN F.E.	3º FASE 2 junio	
CF	17:00	1º GR A	2º GR B	CF 1
		1º GR B	2º GR A	CF 2
CF	17:30	1º GR C	2º GR D	CF 3
		1º GR D	2º GR C	CF 4
SF	18:10	1º CF 1	1º CF 2	SF 1
		1º CF 3	1º CF 4	SF 2
	18:50	1º SF 1	1º SF 2	1º - 2º
		2º SF 1	2º SF 2	3º - 4º

II. TORNEO USANSOLO CUP

HORARIOS DE LA LIGUILLA 10 DE JUNIO - FASE FINAL

A	09:00	RAYO VALLECANO	BURGOS C.F.
		C.D. MARINA SPORT	1º FASE 9 junio
B	09:25	ATHLETIC CLUB BILBAO	KOSTKAS K.E.
		C.F. BANSANDER	2º FASE 9 junio
C	09:50	REAL SOCIEDAD	RACING DE SANTANDER
		A.D.LAGUN ARTEA	3º FASE 9 junio
D	10:15	U.D. LOGROÑES	S.D. UMORE ONA
		C.D. LEGANÉS	ANTIGUOKO K.E.
A	10:40	RAYO VALLECANO	C.D. MARINA SPORT
		BURGOS C.F.	1º FASE 9 junio
B	11:05	ATHLETIC CLUB BILBAO	C.F. BANSANDER
		KOSTKAS K.E.	2º FASE 9 junio

C	11:30	REAL SOCIEDAD	A.D.LAGUN ARTEA
		RACING DE SANTANDER	3º FASE 9 junio
D	11:55	ANTIGUOKO K.E.	S.D. UMORE ONA
		C.D. LEGANÉS	U.D. LOGROÑES
A	12:20	RAYO VALLECANO	1º FASE 9 junio
		BURGOS C.F.	C.D. MARINA SPORT
B	12:45	ATHLETIC CLUB BILBAO	2º FASE 9 junio
		KOSTKAS K.E.	C.F. BANSANDER
C	13:10	REAL SOCIEDAD	3º FASE 9 junio
		RACING DE SANTANDER	A.D.LAGUN ARTEA
D	13:35	C.D. LEGANÉS	S.D. UMORE ONA
		ANTIGUOKO K.E.	U.D. LOGROÑES

II. TORNEO USANSOLO CUP

HORARIOS DE LOS CRUCES 10 DE JUNIO - FASE FINAL

		cuartos final consolacion	
CF 5	15:00	3º GR A	4º GR B
CF 6		3º GR B	4º GR A

		cuartos final	
CF 1	15:30	1º GR A	2º GR B
CF 2		1º GR B	2º GR A

		cuartos final consolacion	
CF 7	16:00	3º GR C	4º GR D
CF 8		3º GR D	4º GR C

		cuartos final	
CF 3	16:30	1º GR C	2º GR D
CF 4		1º GR D	2º GR C

		semifinales consolacion	
SF 3	17:00	1º CF 5	1º CF 6
SF 4		1º CF 7	1º CF 8

		5º a 8º puesto	
5.8.1	17:30	2º CF 1	2º CF 2
5.8.2		2º CF 3	2º CF 4

		semifinal	
SF 1	18:00	1º CF 1	1º CF 2
SF 2		1º CF 3	1º CF 4

		5º - 6º	7º - 8º
5º-6º	18:30	1º 5.8.1	1º 5.8.2
7º-8º		2º 5.8.1	2º 5.8.2

		final consolación	
FC	19:00	1º SF 3	1º SF 4

		3º - 4º	
3º-4º	19:00	2º SF 1	2º SF 2

		final	
F	19:35	1º SF 1	1º SF 2

20:15	ENTREGA DE TROFEOS